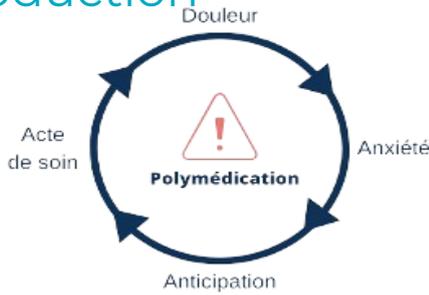


Exploration de l'utilisation de la réalité virtuelle pour réduire la douleur et l'anxiété lors des soins en Ehpad

Étude de cas unique

Introduction



Rechercher une solution alternative (VR)

- 🧠 Etudes sur différents troubles (cognitifs, dépressifs, apathiques)
- ✗ Pas de recherche sur les interventions en VR lors des soins douloureux récurrents
- 😊 Personnalisation de l'accompagnement
- 🎧 Diversité des environnements en VR

Objectifs

- Évaluer la faisabilité d'utilisation de la VR dans les soins récurrents en EHPAD
- Évaluer l'efficacité de la VR sur l'anxiété et la douleur



Phase A Contrôle
6 soins

Phase B VR
6 soins

Matériels et méthode

Matériel : Casque Lumeen©

Echelles : HAD ; numérique ; Algo+

Mesures : avant, pendant et après le soin

Soin : changement de pansement

Participante : M^{me} M, 101 ans.

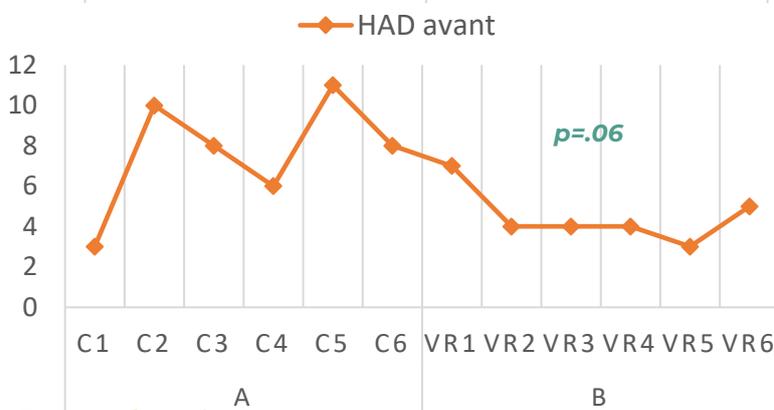
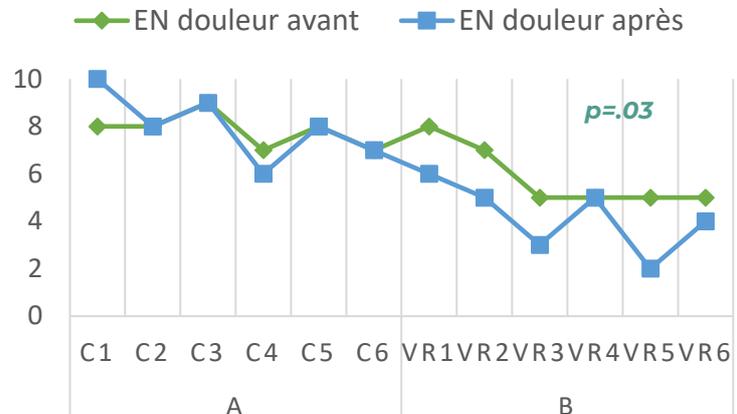
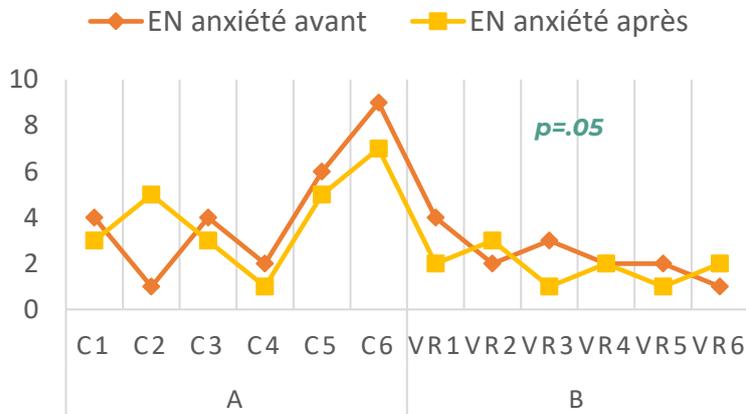


Résultats

Réduction significative de l'anxiété et de la douleur avant, pendant et après le soin dans la phase VR

Participante : faisabilité et acceptabilité de l'intervention en VR, retours positifs, aucun effet indésirable.

Infirmiers : faisabilité d'utilisation lors des soins, échange avec la patiente grâce à la tablette qui retransmet l'immersion, facilite la réalisation des soins douloureux.



Conclusion

Cette étude pilote exploratoire met en évidence l'intérêt de l'utilisation de la réalité virtuelle dans l'accompagnement de la douleur et de l'anxiété lors des soins d'une personne âgée en Ehpad. Cette recherche permettra de soutenir la réalisation d'études de groupe randomisées et contrôlées.